

กฎ กติกา
การแข่งขันคิดเลขเร็ว
ระดับประถมศึกษา (ป. ๔ - ๖)

การแข่งขันคิดเลขเร็ว ระดับประถมศึกษา (ป. 4 – 6)

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นนักเรียนในชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 – 6 เท่านั้น

2. วิธีดำเนินการและหลักเกณฑ์การแข่งขัน

2.1 การจัดการแข่งขัน

การแข่งขัน มีการแข่งขัน 2 รอบ ดังนี้

รอบที่ 1 จำนวน 20 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 30 วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ 4 ตัวเลขผลลัพธ์ 2 หลัก

รอบที่ 2 จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 30 วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ 5 ตัวเลขผลลัพธ์ 3 หลัก

เมื่อเสร็จสิ้นการแข่งขันรอบที่ 1 ให้พัก 10 นาที

2.2 หลักเกณฑ์การแข่งขันหลักเกณฑ์

2.2.1 ระดับประถมศึกษา (ป.4 – 6) ใช้การดำเนินการทางคณิตศาสตร์ บวก ลบ คูณ หาร ยกกำลัง ถอดรากอันดับที่ n เพื่อหาผลลัพธ์ (ในการถอดราก ถ้าไม่ใช่รากอันดับที่ 2 ต้องใส่อันดับที่ของรากจากตัวเลขที่สุ่มมา และ ไม่อนุญาต ให้ใช้รากอนันต์)

2.2.2 ในการคิดคำนวณต้องใช้ตัวเลขให้ครบทุกตัว และใช้ได้ตัวเลข 1 ครั้งเท่านั้น

2.2.3 การเขียนตอบให้แสดงความสัมพันธ์ของวิธีการและคำตอบในรูปของสมการ (ระดับประถมศึกษา อาจจะแสดงวิธีคิดที่ละขั้นตอนก็ได้)

2.3 วิธีการแข่งขัน

2.3.1 กรรมการเตรียมกระดาษคำตอบ ขนาด $\frac{1}{4}$ ของกระดาษ A4 ดังตัวอย่าง

2.3.2 กรรมการแจกกระดาษคำตอบตามจำนวนข้อ

2.3.3 สุ่มตัวเลขจากโปรแกรม GSP เป็นโจทย์และผลลัพธ์ ซึ่งตัวเลขที่สุ่มได้ต้องไม่ซ้ำเกินกว่า 2 ตัว หรือถ้าสุ่มได้เลข 0 ต้องมีเพียงตัวเดียวเท่านั้น

2.3.4 เมื่อหมดเวลาแต่ละข้อให้กรรมการเก็บกระดาษคำตอบ

2.3.5 เมื่อหมดรอบแรก ให้พัก 10 นาที

3. เกณฑ์การให้คะแนน

3.1 ผู้ที่ได้คำตอบเท่ากับผลลัพธ์ที่กำหนด และวิธีการถูกต้อง ได้คะแนนข้อละ 1 คะแนน

3.2 ถ้าไม่มีผู้ใดได้คำตอบเท่ากับผลลัพธ์ที่กำหนด ผู้ที่ได้คำตอบใกล้เคียงกับผลลัพธ์มากที่สุด และวิธีการถูกต้อง เป็นผู้ได้คะแนน (ผลลัพธ์ที่ได้ต้องเป็นจำนวนเต็มเท่านั้น)

4. เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการ รวมคะแนนรอบที่ 1 และรอบที่ 2 แล้วนำคะแนนรวมกัน โดยผู้ที่คะแนนสูงสุด 3 ลำดับแรกจะได้รับรางวัลที่ 1 – 3 ตามลำดับ ในกรณีที่ผู้ชนะเลิศลำดับที่ 1 – 3 มากกว่า 3 คน ให้กำหนดโจทย์แข่งขันใหม่ เฉพาะผู้ที่ได้คะแนน เท่ากัน โดยแข่งขันทีละข้อ (ลักษณะโจทย์และผลลัพธ์เหมือนกับการแข่งขันรอบที่สอง แต่ใช้เวลาข้อละ 20 วินาที) จนกว่าจะได้ผู้ชนะตามลำดับที่ต้องการ

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

5. สถานที่ทำการแข่งขัน

ห้องมัลติมีเดีย อาคาร 3 โรงเรียนเทพลีสลา

หมายเหตุ

ไม่อนุญาตให้นำเครื่องคิดเลขหรืออุปกรณ์ช่วยอื่นๆ เข้าไปในห้องแข่งขัน